

Kontakt

Melde dich schnell für den
4-tägigen Workshop bei
info@frameworks-berlin.de
online an.



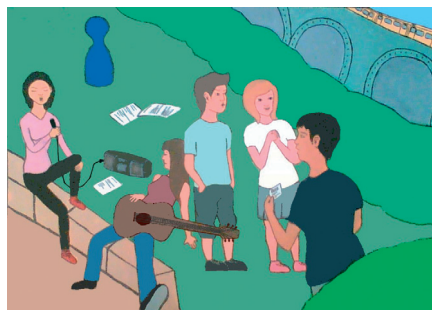
FRAMEWORKS e.V.
www.frameworks-berlin.de
Pettenkoferstraße 16-18
10247 Berlin
Fon 01 77 - 807 66 94



Let's game Wassertorplatz!

Mucce machen

Ferien-Workshop für SpielerfinderInnen



Sommer 2010
Mo. 09.08. - Do. 12.08.

9.00 Uhr - 17.00 Uhr

Ein Ferienprojekt für Mädchen und Jungs
aus dem Kiez am Wassertorplatz im Alter
von 14-16 Jahren - Voranmeldung nötig!

Kontakt

Melde dich schnell für den
4-tägigen Workshop bei
info@frameworks-berlin.de
online an.



FRAMEWORKS e.V.
www.frameworks-berlin.de
Pettenkoferstraße 16-18
10247 Berlin
Fon 01 77 - 807 66 94



Let's game Wassertorplatz!

Von A nach B

Ferien-Workshop für SpielerfinderInnen



Sommer 2010
Mo. 16.08. - Do. 20.08.

9.00 Uhr - 17.00 Uhr

Ein Ferienprojekt für Mädchen und Jungs
aus dem Kiez am Wassertorplatz im Alter
von 16-18 Jahren - Voranmeldung nötig!

Kontakt

Melde dich schnell für den
4-tägigen Workshop bei
info@frameworks-berlin.de
online an.



FRAMEWORKS e.V.
www.frameworks-berlin.de
Pettenkoferstraße 16-18
10247 Berlin
Fon 01 77 - 807 66 94



Let's game Wassertorplatz!

Mode und Design

Ferien-Workshop für SpielerfinderInnen



Herbst 2010
Mo. 11.10. - Do. 14.10.

9.00 Uhr - 17.00 Uhr

Ein Ferienprojekt für Mädchen
aus dem Kiez am Wassertorplatz im Alter
von 14-18 Jahren - Voranmeldung nötig!

Kontakt

Melde dich schnell für den
4-tägigen Workshop bei
info@frameworks-berlin.de
online an.



FRAMEWORKS e.V.
www.frameworks-berlin.de
Pettenkoferstraße 16-18
10247 Berlin
Fon 01 77 - 807 66 94



Let's game Wassertorplatz!

Leckerbissen

Ferien-Workshop für SpielerfinderInnen



Herbst 2010
Mo. 18.10. - Do. 21.10.

9.00 Uhr - 17.00 Uhr

Ein Ferienprojekt für Mädchen und Jungs
aus dem Kiez am Wassertorplatz im Alter
von 14-18 Jahren - Voranmeldung nötig!

Spiel, Spaß und Spannung

Ferienpaß und Workshop-Feelings für 14 bis 18jährige aus dem Wassertorkiez. In den zehn FRAMEWORKS e. V. - Ferienprojekten, die in den Jahren 2010, 2011 und 2012 angeboten werden, erfindet jede Feriengruppe in den vier Tagen ein Spiel. Eine gute Chance, das eigene Talent als Spielerfinder zu entwickeln. Jedes der themenbezogenen Spiele wird noch in der Ferienfreizeit vor einer kleinen Jury präsentiert. Im Anschluss kann die Gruppe wie die Profis das Spiel online weiter bearbeiten und bis zur Produktionsreife bringen. Diese Ergebnisse werden 2012 vor einer großen Fachjury präsentiert. Es wird im festlichen Rahmen eine offizielle Siegerehrung geben.



Spielthema: Von A nach B

Montag

- Bewegung bewegt
- Wie erfindet man ein Spiel?
- Museum für Verkehr und Technik

Dienstag

- Klettergarten-eingespielte Teams erzielen die besten Erfolge
- Verkehrsgeschichte in Berlin

Mittwoch

- Move and Action
- Eisenbahnmuseum
- Geheimnisse der Unterwelten

Donnerstag

- Feinschliff und Produktionsfreude
- Spiel-Präsentation

ONLINE-Tutorial ... dranbleiben ... bis zur Abschlusspräsentation 2012 ist noch viel Zeit, um mit dem verbesserten Spielentwurf den Team-Wettbewerb zu gewinnen.

Spiel, Spaß und Spannung

Ferienpaß und Workshop-Feelings für 14 bis 18jährige aus dem Wassertorkiez. In den zehn FRAMEWORKS e. V. - Ferienprojekten, die in den Jahren 2010, 2011 und 2012 angeboten werden, erfindet jede Feriengruppe in den vier Tagen ein Spiel. Eine gute Chance, das eigene Talent als Spielerfinder zu entwickeln. Jedes der themenbezogenen Spiele wird noch in der Ferienfreizeit vor einer kleinen Jury präsentiert. Im Anschluss kann die Gruppe wie die Profis das Spiel online weiter bearbeiten und bis zur Produktionsreife bringen. Diese Ergebnisse werden 2012 vor einer großen Fachjury präsentiert. Es wird im festlichen Rahmen eine offizielle Siegerehrung geben.



Spielthema: Mucce machen

Montag

- Bewegung bewegt
- Wie erfindet man ein Spiel?
- Besuch im Tonstudio

Dienstag

- Klettergarten-eingespielte Teams erzielen die besten Erfolge
- Musikgeschichte in Berlin

Mittwoch

- Move and Action
- X-berger Spuren: Punk u. Reggae
- Musikproduktion live

Donnerstag

- Feinschliff und Produktionsfreude
- Spiel-Präsentation

ONLINE-Tutorial ... dranbleiben ... bis zur Abschlusspräsentation 2012 ist noch viel Zeit, um mit dem verbesserten Spielentwurf den Team-Wettbewerb zu gewinnen.

Spiel, Spaß und Spannung

Ferienpaß und Workshop-Feelings für 14 bis 18jährige aus dem Wassertorkiez. In den zehn FRAMEWORKS e. V. - Ferienprojekten, die in den Jahren 2010, 2011 und 2012 angeboten werden, erfindet jede Feriengruppe in den vier Tagen ein Spiel. Eine gute Chance, das eigene Talent als Spielerfinder zu entwickeln. Jedes der themenbezogenen Spiele wird noch in der Ferienfreizeit vor einer kleinen Jury präsentiert. Im Anschluss kann die Gruppe wie die Profis das Spiel online weiter bearbeiten und bis zur Produktionsreife bringen. Diese Ergebnisse werden 2012 vor einer großen Fachjury präsentiert. Es wird im festlichen Rahmen eine offizielle Siegerehrung geben.



Spielthema: Leckerbissen

Montag

- Bewegung bewegt
- Wie erfindet man ein Spiel?
- Besuch im Küchenstudio

Dienstag

- Klettergarten-eingespielte Teams erzielen die besten Erfolge
- Berliner Leckerbissen

Mittwoch

- Move and Action
- Wochenmarkt
- Frische Qualität

Donnerstag

- Zuckermuseum
- Spiel-Präsentation

ONLINE-Tutorial ... dranbleiben ... bis zur Abschlusspräsentation 2012 ist noch viel Zeit, um mit dem verbesserten Spielentwurf den Team-Wettbewerb zu gewinnen.

Spiel, Spaß und Spannung

Ferienpaß und Workshop-Feelings für 14 bis 18jährige aus dem Wassertorkiez. In den zehn FRAMEWORKS e. V. - Ferienprojekten, die in den Jahren 2010, 2011 und 2012 angeboten werden, erfindet jede Feriengruppe in den vier Tagen ein Spiel. Eine gute Chance, das eigene Talent als Spielerfinder zu entwickeln. Jedes der themenbezogenen Spiele wird noch in der Ferienfreizeit vor einer kleinen Jury präsentiert. Im Anschluss kann die Gruppe wie die Profis das Spiel online weiter bearbeiten und bis zur Produktionsreife bringen. Diese Ergebnisse werden 2012 vor einer großen Fachjury präsentiert. Es wird im festlichen Rahmen eine offizielle Siegerehrung geben.



Spielthema: Mode und Design

Montag

- Bewegung bewegt
- Wie erfindet man ein Spiel?
- Besuch im Designstudio

Dienstag

- Klettergarten—eingespielte Teams erzielen die besten Erfolge
- Modegeschichte in Berlin

Mittwoch

- Move and Action
- Junges Design-Jugendarchiv
- Schneiderei live

Donnerstag

- Feinschliff und Produktionsfreude
- Spiel-Präsentation

ONLINE-Tutorial ... dranbleiben ... bis zur Abschlusspräsentation 2012 ist noch viel Zeit, um mit dem verbesserten Spielentwurf den Team-Wettbewerb zu gewinnen.